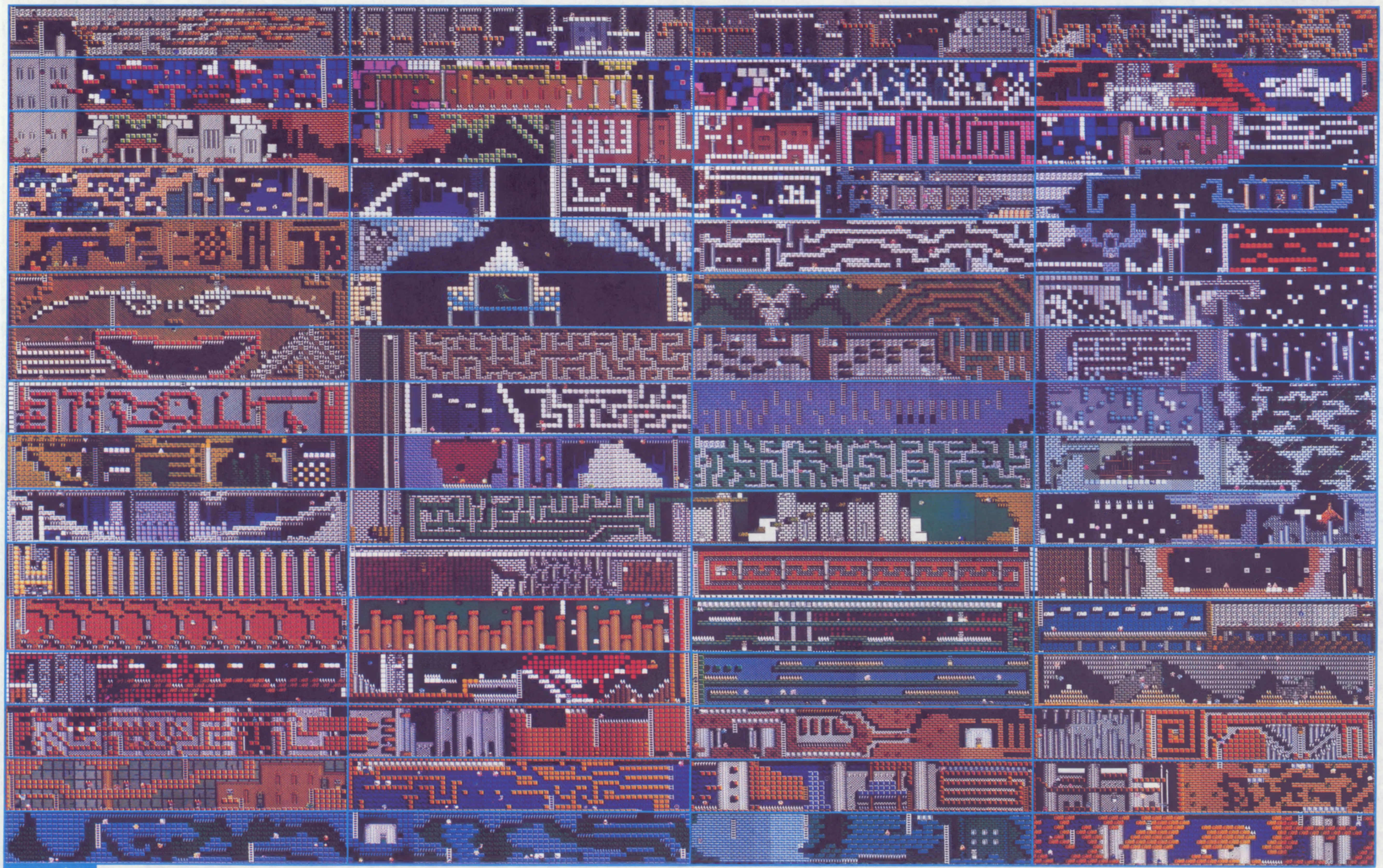


マップA

ゼムン

グローブを使って特定の岩を動かせる。岩を動かし進む迷路面にはグローブを忘れるな。
ジャンプ力…18、弾の威力…3、射程距離…16

◆使えるアイテム◆

- パワーナックル ○弾の威力が2倍になる
- ファイア・ロッド ○射程距離が2倍になる
- パワード・ブーツ ○敵を踏みつぶして倒せる
- アーマー ○体当たりで敵を倒せる
- シールド ○中ボスの弾をはねかえす
- クリスタル ○一瞬で地上までワープして戻れる
- グローブ ○特定の岩を自由に動かせる
- マジック・ボトル ○マジックを99まで回復
- エリクサー ○ライフが0になると99まで回復

メイア

ウィング、キー・ステッキ、ヒット・ロッドといった魔法のアイテムが使いこなせる。
ジャンプ力…20、弾の威力…2、射程距離…24

◆使えるアイテム◆

- パワーナックル ○弾の威力が2倍になる
- ファイア・ロッド ○射程距離が2倍になる
- ジャンプ・シューズ ○MPを使ってジャンプ力アップ！
- マジック・ボトル ○MPが0になると99に回復
- クリスタル ○一瞬に地上へワープ
- キー・ステッキ ○MPだけで扉や宝箱を開ける
- エリクサー ○ライフを99まで回復する
- シールド ○中ボスの弾をはねかえす
- ウィング ○MPを使い空を自由に飛べる
- ロッド ○特定の岩を飛ばせる

ドウエル

このドウエルの役目はロード。パスワードを聞いて、ゲームを再開してくれる。

ジーラ

ジーラはセーブだ。ゲームを中断したい時に、パスワードを教えてくれる。

ロイアス

キング・ドラゴンを倒せる剣が使える唯一のキャラクタだ。従って、出番は一番最後になるよ。まさに主人公の中の主人公。
ジャンプ力…20、弾の威力…1、射程距離…32

◆使えるアイテム◆

- ドラゴンスレイヤー ○キング・ドラゴンを倒せる唯一の剣
- ファイア・ロッド ○これを使えば射程距離が2倍になる
- シールド ○中ボスの弾をはねかえす
- パワーナックル ○弾の威力が2倍になる
- パワード・ブーツ ○敵を踏みつぶして倒せる
- ジャンプ・シューズ ○MPを使ってジャンプ力をアップ
- クリスタル ○地上までいっきにワープ！
- アーマー ○体当たりで敵を倒せる
- エリクサー ○ライフを99に回復
- マジック・ボトル ○MPを99に回復

リルル

身が軽く、特にジャンプ力が優れている。このジャンプ力を生かすために、ジャンプ・シューズはいつも持っていたい。
ジャンプ力…26、弾の威力…1、射程距離…32

◆使えるアイテム◆

- パワーナックル ○弾の威力が2倍になる
- ファイア・ロッド ○射程距離が2倍になる
- ジャンプ・シューズ ○MPを使いジャンプ力をアップさせる
- パワード・ブーツ ○MPを使わず敵を踏みつぶして倒せる
- クリスタル ○どこにいても、地上までワープで戻れる
- マトック ○MPを使って特定の岩をこわせる
- エリクサー ○ライフが0になると99に回復
- マジック・ボトル ○MP0で99まで回復する
- シールド ○中ボスの弾をはねかえせる

ポチ

敵のザコキャラには無敵だ。まず、このポチでGOLDを集め、アイテムを手に入れよう。
ジャンプ力…18、弾の威力…3、射程距離…8

◆使えるアイテム◆

- エリクサー ○ライフが0になると自動的に99まで回復
- マジック・ボトル ○MPが0になると自動的に99まで回復
- ファイア・ロッド ○これを使えば射程距離が2倍になる
- シールド ○中ボスの放つ弾をはねかえしてくれる
- クリスタル ○地下迷宮で迷っても、地上まで楽々ワープで戻れる

ドラゴンスレイヤー
Dragon Slayer IV フォー DRASLEFAMILY

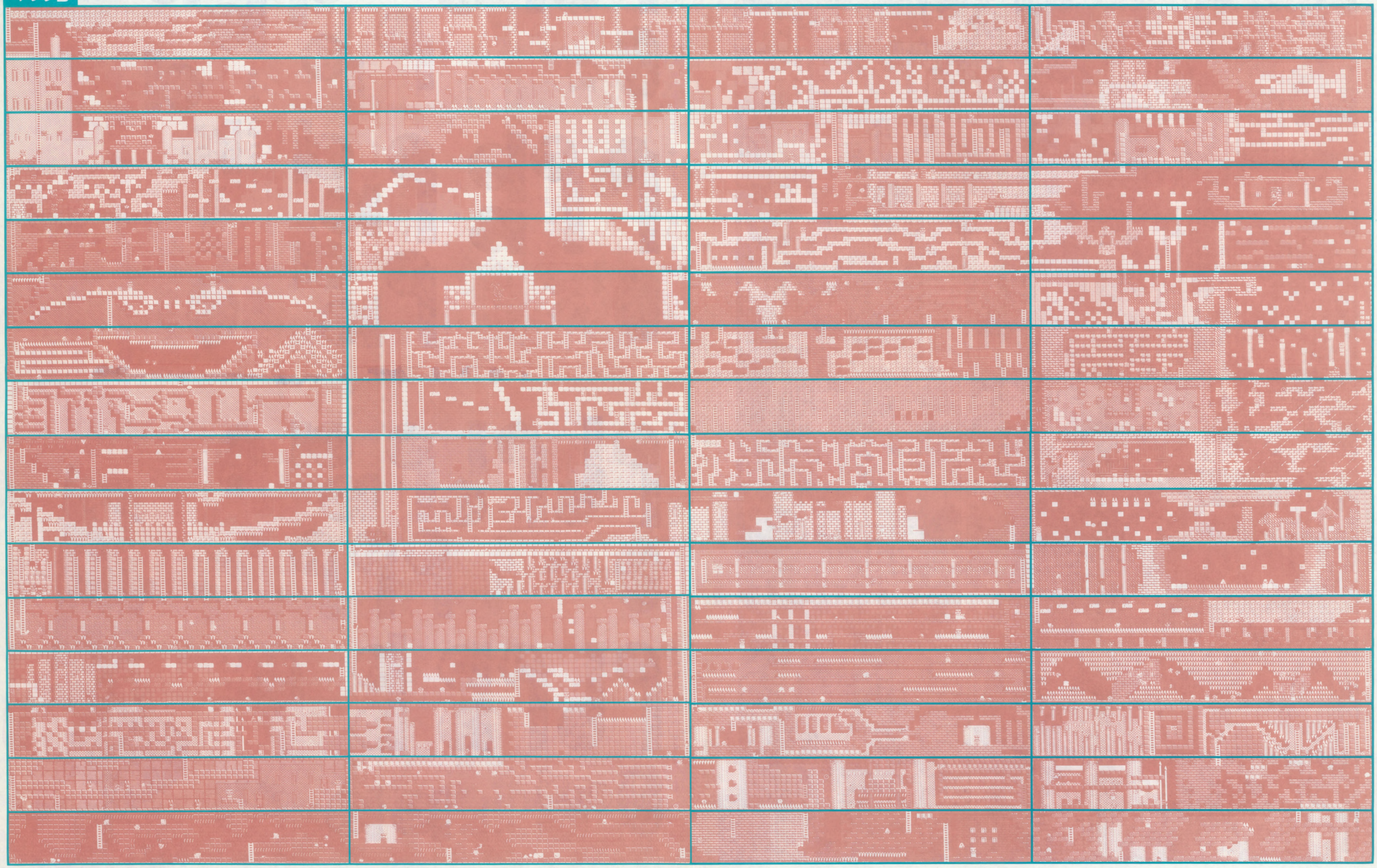
完全攻略のための地下迷宮マップ

ドラスレIVの世界がひと目でわかる完全マップだよ。家族の能力(3項目)を実際にゲームに出てくる数字で表しておくね。

ドラゴンスレイヤーIV ドラスレファミリー

これさえあれば!

自分で書き込んでキミだけの攻略マップを作ろう!

さあ、このマップBはキミ自身がつくり上げる攻略マップだ。本誌131ページのイラストを参考にして、SHOPやINN、宝箱などの情報はもちろん、プレイしてみて気がついたこと、注意することなどをドンドン書き込もう!

マップB